

MEM 102 Γεωμετρία και Γραμμική Άλγεβρα  
Διάλεξη 14  
Επίπεδο στο χώρο

Χρήστος Κουρουνώτης

Πανεπιστήμιο Κρήτης

Οκτ 2014

## Παραμετρική περιγραφή επιπέδου

Θεωρούμε ένα σταθερό σύστημα αναφοράς στο χώρο,  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
Ένα επίπεδο καθορίζεται από 3 σημεία

$$P(x_1, y_1, z_1) \quad Q(x_2, y_2, z_2) \quad R(x_3, y_3, z_3).$$

Εάν  $X(x, y, z)$  είναι τυχόν σημείο του επιπέδου, τότε το  $\overrightarrow{PX}$  είναι γραμμικός σύνδυασμος των  $\overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{PR}$ .

Δηλαδή υπάρχουν αριθμοί  $s$  και  $t$  τέτοιοι ώστε

$$\overrightarrow{PX} = s\overrightarrow{PQ} + t\overrightarrow{PR}$$

προσδιορίζει το σημείο  $X$  του επιπέδου.

Άρα η παραμετρική περιγραφή του επιπέδου είναι

$$(x - x_1, y - y_1, z - z_1) = s(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1) + t(x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1),$$

δηλαδή

$$(x, y, z) = (1 - s - t)(x_1, y_1, z_1) + s(x_2, y_2, z_2) + t(x_3, y_3, z_3).$$

## Αναλυτική εξίσωση επιπέδου

Για να βρούμε την αναλυτική εξίσωση του επιπέδου σκεπτόμαστε ως εξής:

Τα διανύσματα  $\vec{PQ}$  και  $\vec{PR}$  βρίσκονται στο επίπεδο, άρα το εξωτερικό γινόμενο  $\vec{PQ} \times \vec{PR}$  είναι κάθετο στο επίπεδο και συνεπώς για κάθε σημείο  $X$  του επιπέδου, το μικτό γινόμενο μηδενίζεται,

$$\vec{PX} \cdot \vec{PQ} \times \vec{PR} = 0.$$

Αντικαθιστώντας τις συντεταγμένες έχουμε

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Θέτουμε

$$A = (y_2 - y_1)(z_3 - z_1) - (z_2 - z_1)(y_3 - y_1)$$

$$B = (z_2 - z_1)(x_3 - x_1) - (x_2 - x_1)(z_3 - z_1)$$

$$C = (x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (y_2 - y_1)(x_3 - x_1)$$

και έχουμε την εξίσωση

$$Ax + By + Cz - (Ax_1 + By_1 + Cz_1) = 0$$

## Κάθετο διάνυσμα στο επίπεδο

Εάν γνωρίζουμε ένα σημείο του επιπέδου,  $P(x_1, y_1, z_1)$  και ένα διάνυσμα κάθετο στο επίπεδο,  $\vec{n}$  με συντεταγμένες  $(k, \ell, m)$  τότε εάν  $X(x, y, z)$  είναι τυχόν σημείο του επιπέδου, το διάνυσμα  $\overrightarrow{PX}$  είναι κάθετο στο  $\vec{n}$  και συνεπώς

$$\overrightarrow{PX} \cdot \vec{n} = 0,$$

ή

$$(x - x_1, y - y_1, z - z_1) \cdot (k, \ell, m) = 0,$$

δηλαδή

$$kx + \ell y + mz - (kx_1 + \ell y_1 + mz_1) = 0.$$

## Γενική εξίσωση επιπέδου

Βλέπουμε ότι και στις δύο περιπτώσεις η αναλυτική εξίσωση είναι της μορφής

$$Ax + By + Cz + D = 0.$$

Αυτή είναι η γενική εξίσωση επιπέδου.

Πράγματι εάν  $(x_1, y_1, z_1)$  ικανοποιεί την εξίσωση

$$Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D = 0,$$

τότε για κάθε άλλο σημείο  $(x, y, z)$  που την ικανοποιεί έχουμε

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0,$$

δηλαδή το διάνυσμα  $(x - x_1, y - y_1, z - z_1)$  είναι κάθετο στο  $(A, B, C)$  και συνεπώς το  $(x, y, z)$  βρίσκεται στο επίπεδο που περνάει από το  $(x_1, y_1, z_1)$  και είναι κάθετο στο διάνυσμα  $(A, B, C)$ .

## Επίπεδο παράλληλο στο επίπεδο $Oyz$

Εάν  $B = C = 0$  και  $A \neq 0$ , τότε η εξίσωση γίνεται

$$x = -\frac{D}{A}$$

και παριστάνει ένα επίπεδο κάθετο στο  $\vec{i}$ .

Αυτό το επίπεδο είναι παράλληλο προς το επίπεδο που περιέχει το σημείο  $O$  και τα διανύσματα  $\vec{j}$  και  $\vec{k}$ , το οποίο παραδοσιακά συμβολίζουμε  $Oyz$ .

## Επίπεδο παράλληλο στον άξονα $Ox$

Εάν  $A = 0$ ,  $BC \neq 0$ , τότε η εξίσωση γίνεται

$$By + Cz + D = 0$$

και παριστάνει ένα επίπεδο που είναι παράλληλο στο άξονα  $Ox$ .

Αυτό το επίπεδο τέμνει το επίπεδο  $Oyz$  στην ευθεία με αναλυτική περιγραφή

$$\begin{aligned} By + Cz + D &= 0 \\ x &= 0 \end{aligned}$$

## Επίπεδο από το σημείο αναφοράς

Εάν  $D = 0$ , τότε η εξίσωση

$$Ax + By + Cz = 0$$

παριστάνει επίπεδο που περνάει από το  $O$ .

## Σημεία τομής επιπέδου με τους άξονες

Εάν  $ABCD \neq 0$ , τότε το επίπεδο τέμνει τους άξονες σε τρία σημεία,

$$\left(-\frac{D}{A}, 0, 0\right), \quad \left(0, -\frac{D}{B}, 0\right), \quad \left(0, 0, -\frac{D}{C}\right).$$

Αντίστροφα, το επίπεδο που τέμνει τους άξονες  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  στα  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  αντίστοιχα, με  $\alpha\beta\gamma \neq 0$ , έχει εξίσωση

$$\frac{x}{\alpha} + \frac{y}{\beta} + \frac{z}{\gamma} = 1.$$