

MEM 102 Γεωμετρία και Γραμμική Άλγεβρα  
Διάλεξη 32  
Γραμμικές απεικονίσεις

Χρήστος Κουρουνώτης

Πανεπιστήμιο Κρήτης

Νοε 2014

## Πολλαπλασιασμός με πίνακα

Όταν πολλαπλασιάζουμε ένα διάνυσμα  $x$  με ένα πίνακα  $A$  παίρνουμε ένα καινούργιο διάνυσμα  $Ax$ .

Εάν  $x \in \mathbb{R}^n$  και ο πίνακας είναι  $m \times n$ , παίρνουμε ένα διάνυσμα στο  $\mathbb{R}^m$ .

Έτσι μπορούμε στον πίνακα  $A$  να αντιστοιχίσουμε μια απεικόνιση  $T_A$  από το χώρο  $\mathbb{R}^n$  στο χώρο  $\mathbb{R}^m$ ,

$$T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m : x \mapsto Ax.$$

Τί ιδιότητες έχουν οι απεικονίσεις που προκύπτουν από πολλαπλασιασμό με ένα πίνακα;

- 1 Το 0 πρέπει να απεικονίζεται στο 0:  $T_A(0) = 0$ , εφόσον  $A0 = 0$ .
- 2 Πολλαπλάσια ενός διανύσματος πρέπει να απεικονίζονται στα αντίστοιχα πολλαπλάσια της εικόνας του διανύσματος:  
 $T_A(cx) = c T_A(x)$ , εφόσον  $A(cx) = c(Ax)$ .
- 3 Το άθροισμα δύο διανυσμάτων απεικονίζεται στο άθροισμα των εικόνων των δύο διανυσμάτων:  $T_A(x + y) = T_A(x) + T_A(y)$ , εφόσον  $A(x + y) = Ax + Ay$ .

Απεικονίσεις που έχουν αυτές τις ιδιότητες ονομάζονται **γραμμικές απεικονίσεις** ή **γραμμικοί μετασχηματισμοί**.

## Γραμμικές απεικονίσεις

**Ορισμός.** Η απεικόνιση  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  είναι **γραμμική απεικόνιση** εάν για κάθε  $x, y \in \mathbb{R}^n$  και κάθε  $c \in \mathbb{R}$ ,

- 1  $f(x + y) = f(x) + f(y)$  και
- 2  $f(cx) = c f(x)$ .

Γενικότερα, εάν  $V$  και  $W$  είναι διανυσματικοί υπόχωροι του  $\mathbb{R}^n$  και του  $\mathbb{R}^m$  αντίστοιχα, μία απεικόνιση  $f : V \rightarrow W$  είναι γραμμική εάν ικανοποιούνται οι παραπάνω συνθήκες για κάθε  $v \in V$ .

## Πίνακας γραμμικής απεικόνισης

Είδαμε ότι για κάθε  $m \times n$  πίνακα  $A$ , η απεικόνιση  $T_A$  είναι γραμμική.

Θα δείξουμε ότι, αντίστροφα, κάθε γραμμική απεικόνιση  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  αντιστοιχεί σε ένα πίνακα.

Υπενθυμίζουμε ότι εάν  $\kappa_1, \dots, \kappa_n$  είναι οι στήλες του πίνακα  $A$ , τότε

$$A \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} = u_1 \kappa_1 + \dots + u_n \kappa_n.$$

### Πρόταση

Θεωρούμε τη γραμμική απεικόνιση  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  και τον πίνακα  $A$  με στήλες τα διανύσματα  $f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$ , όπου  $e_1, e_2, \dots, e_n$  είναι η κανονική βάση του  $\mathbb{R}^n$ . Τότε  $f = T_A$ .

Η Πρόταση μπορεί να γενικευθεί ως εξής.

Οι τιμές μίας γραμμικής απεικόνισης  $f : V \rightarrow W$  στα διανύσματα  $v_1, v_2, \dots, v_k$  μίας βάσης του πεδίου ορισμού  $V$ , καθορίζουν την απεικόνιση:

Κάθε  $v \in V$  γράφεται ως γραμμικός συνδυασμός των στοιχείων της βάσης,  $v = c_1 v_1 + \dots + c_k v_k$ , και τότε η γραμμικότητα της  $f$  προσδιορίζει το διάνυσμα  $f(v)$ ,

$$f(v) = c_1 f(v_1) + \dots + c_k f(v_k).$$

## Σύνθεση γραμμικών απεικονίσεων

Η προσεταιριστική ιδιότητα του γινομένου πινάκων εξασφαλίζει ότι η σύνθεση δύο γραμμικών απεικονίσεων είναι γραμμική και αντιστοιχεί στο γινόμενο των πινάκων.

### Πρόταση

*Εάν  $A$ ,  $B$  είναι πίνακες,  $m \times n$  και  $n \times p$  αντίστοιχα, ώστε να ορίζεται το γινόμενο  $C = AB$ , τότε ισχύει*

$$T_A \circ T_B = T_C.$$